

# Ρόλοι

Οι ρόλοι σε ένα παιχνίδι διαφυγής μπορούν να δώσουν στους παίκτες τη δυνατότητα να αναλάβουν την ευθύνη για συγκεκριμένα καθήκοντα υπό το πρόσχημα μιας κατάστασης που τους δίνει το σενάριο. Η χρήση των ρόλων είναι πολύ επικίνδυνη, επειδή οι παίκτες έχουν συνήθως μόνο μια γενική ιδέα των περιορισμών που τους συνοδεύουν και μπορεί να εγκλωβιστούν σε συγκεκριμένα καθήκοντα κατά τη διάρκεια της εμπειρίας. Είναι δυνατόν, για παράδειγμα, να χαρακτηριστεί ένας ρόλος από ένα αντικείμενο που θα κατέχει ο παίκτης: αυτό το αντικείμενο θα χρησιμοποιείται στη συνέχεια μόνο από τον ίδιο ή, αν δεν επιθυμεί πλέον να παίξει το ρόλο, μπορεί να το δώσει σε άλλον παίκτη. Από την άλλη πλευρά, οι ρόλοι μπορεί να είναι χρήσιμοι για να δώσουν ένα πλαίσιο στο παιχνίδι, να καταστήσουν τους παίκτες υπεύθυνους (για έναν ρόλο στη ζώνη άνεσής τους ή, αντίθετα, για έναν ρόλο εκτός αυτής της ζώνης) και να τους ενθαρρύνουν να συμμετέχουν ενεργά στο παιχνίδι.

## Απαιτούμενα υλικά

- Γράψτε ένα περιγραφικό φύλλο για κάθε ρόλο, περιλαμβάνοντας τη συμμετοχή του ρόλου στο σενάριο και απαριθμήστε με σαφήνεια τις ενέργειες που μπορεί ή δεν μπορεί να κάνει ο παίκτης.
- Χαρακτηρίστε τους ρόλους με αντικείμενα που τους κάνουν οπτικούς: αυτό θα κάνει το παιχνίδι σας πιο καθηλωτικό και θα ενθαρρύνει τους παίκτες να αναλάβουν πλήρως το ρόλο!

## Πιθανές χρήσεις

- Ένας παίκτης με το ρόλο του δεσμοφύλακα θα έχει ένα τεράστιο μάτσο κλειδιά, μερικά από τα οποία μπορεί να είναι χρήσιμα κατά τη διάρκεια των γρίφων.
- Ο καπετάνιος ενός πλοίου θα έχει το καπέλο του καπετάνιου και έτσι θα έχει το ρόλο του συγχρονισμού των ενεργειών άλλων παικτών που είναι αναρτημένοι σε άλλα σημεία του παιχνιδιού.



# Ρόλοι

- Αν θέλετε να ενσωματώσετε μια αμοιβαία ανταλλαγή μεταξύ των παικτών και του Game Master, μπορείτε να αναθέσετε έναν ρόλο σε έναν παίκτη που του επιτρέπει να κάνει τη συγκεκριμένη ενέργεια.

## Πιθανοί περιορισμοί

Οι ρόλοι πρέπει να είναι σχετικοί με το σενάριο.

Μπορεί να είναι καλή ιδέα να επιτρέψετε στους παίκτες να αλλάξουν ρόλους κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, αν δεν τους αρέσει ή αν νιώθουν μπλοκαρισμένοι στο ρόλο τους σε κάποιο σημείο του παιχνιδιού.

## Είναι συμπεριληπτικό σχετικά με μαθητές με ΕΜΔ;

Το να παίζεις ένα ρόλο δεν αποτελεί απαραίτητα πρόβλημα για τους μαθητές με ΕΜΔ.

Ωστόσο, οι ενέργειες που συνδέονται με αυτούς τους ρόλους θα μπορούσαν να είναι! Σας συνιστούμε να συμβουλευτείτε τον παιδαγωγικό μας οδηγό, ο οποίος περιέχει πολλές συμβουλές που μπορούν να σας βοηθήσουν σημαντικά στη δημιουργία σας.

Επίσης, το να δώσετε στους μαθητές με ΕΜΔ έναν ρόλο που τους επιτρέπει να δείξουν τα δυνατά τους σημεία θα μπορούσε να τους βοηθήσει να νιώσουν πιο αφοσιωμένοι στο παιχνίδι.

